[Medienkonzept] - Unterrichtsvorhaben im **Medienkompetenzraster**

Unterrichtsfach: Informatik

Jahrgangsstufe: 6

Unterrichtsvorhaben: Programmieren

Detaillierte Informationen befinden sich hier: Schulinterner Lehrplan If 6

Voraussetzungen für das Unterrichtsvorhaben (Vorwissen, techn. Ausstattung):
PC

Durch das Unterrichtsvorhaben **ausgebildete Medienkompetenz**:
SuS implementieren Algorithmen in einer visuellen Programmiersprache,
SuS implementieren Algorithmen unter Berücksichtigung des Prinzips der Modularisierung

Eingesetzte **Technik** (Hardware, Software):
PC, Scratch

Das Unterrichtsvorhaben leistet einen Beitrag zu folgenden **Medienkompetenzen**:

1.1	1.2	1.3	1.4	2.1	2.2	2.3	2.4	3.1	3.2	3.3	3.4	4.1	4.2	4.3	4.4	5.1	5.2	5.3	5.4	6.1	6.2	6.3	6.4
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☒	☒